

---

# PB138 OdsSearch - Závěrečná zpráva

Ladislav Otoupal <otoupa193@seznam.cz>

## Table of Contents

Úvod .....	1
Můj přínos .....	1
Závěr .....	1

## Úvod

Naším cílem bylo vytvořit jednoduchou aplikaci v javě, která měla poskytovat vyhledávání dat v souboru ve formátu ODS.

## Můj přínos

Podílel jsem se na návrhu uživatelského rozhraní naší aplikace a jeho samotné implementaci. Na tvorbu rozhraní jsme použili standardní knihovnu jazyka java swing. Dále jsem finalizoval podobu wiki stránek a pomáhal s tvorbou prezentace.

Nejdříve jsem se podílel na návrhu grafického rozhraní. To jsme navrhovali spolu s Tomášem. Napojení grafického rozhraní na logiku aplikace provedl Tomáš. Mým hlavním úkolem bylo reagovat na připomínky kolegů, kteří psali backend aplikace a podle jejich připomínek upravovat chování jednotlivých prvků grafického rozhraní. To jsme řešili pomocí issue trackingu který nám poskytoval github. Dále jsem také realizoval spouštění vyhledávání ve vlákně a příslušné chování prvků grafického rozhraní. K tomu jsem použil třídu swingworker, kterou nám taktéž poskytuje java. Původně jsem chtěl ještě uživateli poskytnout možnost výběru "instantního vyhledávání". Aplikace měla uživateli poskytnout možnost vyhledávání a zobrazování výsledků v reálném čase, něco na způsob zobrazování výsledků vyhledávání v googlu, a ne až po stisku tlačítka search(případně klávesy enter). Nakonec jsme se s kolegy rozhodli od tohoto kroku ustoupit a funkcionalitu zrušit. Při prohledávání menšího objemu dat vyhledávání fungovalo dobře. Problém nastal s rostoucím objemem prohledávaných dat.

## Závěr

Do wiki stránek jsem přidal stránku s dokumentací a pomohl vytvořit pár slajdů v prezentaci. Myslím, že zadání se nám podařilo dodržet a program by měl poskytovat očekávanou funkcionalitu.